게임엔진2 기말고사 과제

2018182026 이승학

1. **목표**

2차 과제에 조명을 추가합니다.

1. **구현 내용**

3번째 씬을 시작하게 되면 밤 시간으로 진행됩니다.

만화 영화, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 1] 밤 시간

밤과 낮은 1분단위로 변화하며, 시간 변화에 맞춰 Directional Light의 색상, Intensity, 각도가 변화하게 됩니다.

밤 시간에 진입하게 되면 배치되어 있는 가로등의 불빛이 깜빡이기 시작하며, 10회 깜빡이게 되면 점등됩니다. 또한 플레이어의 오른손에 Spot Light를 배치하여 오른손 부분에서 빛이 나타납니다.

스포츠, 운동 경기, 스크린샷, 사람이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 2] 오른손에 Spot Light 장착

스크린샷, 야외, PC 게임, 나무이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 3] 낮이 되어 가로등의 조명이 꺼진 모습

1. **조작법**

W A S D: 플레이어 이동

우 클릭(누르는 동안): 조준 상태 활성화

좌 클릭: 기본상태 - 공격 및 콤보 어택

조준상태 – 사격

마우스 회전: 카메라 각도 조절

1. **구조**

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 4] 전체 구조

2차 과제에 Lights를 추가하였습니다.

텍스트, 스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 5] Lights 하위 오브젝트

씬 내에 존재하는 가로등과 Directional Light를 하나로 묶어 관리합니다.

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 6] Directional Light의 추가한 Day Night Time 스크립트

그림 6의 스크립트를 이용하여 낮 시간의 조명 색상 및 Intensity, 밤 시간의 조명 색상 및 Intensity, 가로등이 깜빡이는 속도와 횟수, 플레이어 오른손에 배치된 Spot Light를 조정합니다.

1. **과제 2에서 변경된 점**

스크린샷, 애니메이션, PC 게임, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[그림 7] 시작 메뉴에 3번째 씬 추가

씬이 추가됨에 따라 시작 메뉴에서 진입할 수 있도록 3번째 버튼을 추가했습니다.